

ARCHITECTURE DES MICROPROCESSEURS



Présentation

Description

- 1) Logique combinatoire, numération et calculs binaires
- 2) Structure d'un ordinateur (Unité Arithmétique et Logique; Accumulateur; Mémoire de données; Calculateur simplifié: architecture Von Neuman, Harvard; Notion de bus)
- 3) transfert de données.
- 4) Notion de jeu d'instructions (Instruction de déplacement de données et de branchement; Stockage; Sous-programme; Mode d'adressage)

Infos pratiques

Lieu(x)

- > CAMPUS MONT HOUY - VALENCIENNES