

Compilation et développement d'applications mobiles



Présentation

Description

Le but l'ECUE Compilation et développement d'applications mobiles est d'apprendre le développement mobile sur différents environnements hétérogènes en prenant en compte les contraintes de chaque environnement.

L'objectif est de favoriser le développement cross plateforme pour limiter les temps de codage et tests . Pour ce faire différents frameworks sont étudiés et mis en œuvre pour comprendre les intérêts et limites de chaque approches. On peut citer actuellement des frameworks comme (liste non exhaustive):

- * React Native
- * Flutter
- * Xamarin
- * Ionic

Cet écosystème évolue toujours rapidement et les frameworks étudiés évolueront en fonction de l'évolution des pratiques.

Pour avoir une vision plus large de chaque technologie, les étudiants diviser en groupes adresserons un ou deux technologies puis un regroupement du travail réaliser permettra une prises de recul sur l'ensemble des différentes technologies pour leur permettre de faire des choix adapter aux circonstances d'utilisation des applications.

Les groupes présenteront leur réalisation aux autres groupes et partageront le code développé.