

# Génie logiciel



## Présentation

---

### Description

Maîtriser la modélisation à l'aide des diagrammes UML les plus courants

Eléments de base du Génie Logiciel

Concepts élémentaires de l'approche par objets

Méthodes orientées objets à UML, éléments d'historique

Ensemble des diagrammes UML

Eléments méthodologiques : Approche agile, RAD, UP, RUP...

UML : compléments, tendances et perspectives

Conception d'IHM

Identification des besoins utilisateur et représentation