

Interaction Homme Machine



Présentation

Description

Définitions, concepts de base, domaines, exemples

Critères pour la conception et l'évaluation de systèmes interactifs

Liens entre Génie Logiciel et Interaction Humain-Machine : éléments de modélisation

Méthodes et outils en évaluation des systèmes interactifs

Maquettage et prototypage

Ouverture sur les principes et mécanismes d'adaptation des Interfaces Humain-Machine