

MAQUETTE NUMÉRIQUE DES PRODUITS



Présentation

Description

- 1) Différents types de modeleurs géométriques (filaires, à facettes, d'énumération spatiale, solides, surfaciques, à géométrie constructive, des frontières, hybrides).
- 2) Modèles mathématiques de courbes (Bézier, B-splines, NURBS) et de surfaces (réglées, par balayage, décalées, de Coons, ..).
- 3) Modèles pour l'animation, décomposition de surfaces. Algorithmes et fonctions de modélisation avancées.
- 4) Architecture d'un modèle « produit ».

TP. exercices de modélisation surfacique et hybride, de complexité croissante, sous Catia.

Infos pratiques

Lieu(x)

- > CAMPUS MONT HOUY - VALENCIENNES