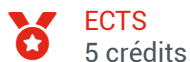


Mobilité avancée



Présentation

Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de : (les objectifs de l'UE sont à décrire en termes de compétences)

- * Utiliser différents paradigmes de programmation au travers de différents types de langages pour les environnements mobiles
- * Savoir modéliser des systèmes complexes distribués et hétérogènes en se basant sur les principes du génie logiciel
- * Concevoir des applications mobiles conformément à la chaîne de développement logicielle (compilation, architecture logicielle) complexe et complète.
- * Appréhender les spécificités de chacun des systèmes d'exploitation mobiles courants
- * Étudier les formalismes d'échanges sur le WEB, au travers de format de données ou de base de données hétérogènes
- * Appréhender la complexité des applications développées pour optimiser la gestion de l'énergie ou de la mémoire.
- * Comprendre les mécanismes mis en œuvre pour des développements cross plateformes.

Pré-requis obligatoires

Ensemble des modules de la spécialité informatique

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Applications mobiles complexes	UE				
Compilation et développement d'applications mobiles	UE				