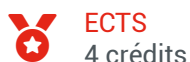


Module découverte Génie Civil



Présentation

Description

Connaissances principales mises en jeu :

Cycle de vie en Génie Civil et Bâtiment

1. Maitrise d'ouvrage
 2. Architecture, Ingénierie et Maitrise d'œuvre
 3. Préparation et suivi de chantier
 4. Exploitation-Maintenance-Déconstruction-Recyclage
- Compétences transversales à mettre en œuvre

1. Travailler en groupe afin de stimuler le débat autour d'une problématique (communication, négociation, résolution de conflits, coopération, prise de décision, ...)
2. Savoir cibler les points clés d'une problématique pour optimiser la recherche d'information (diversifier les ressources, démarche de recherche)
3. Communiquer oralement et par écrit afin de transmettre des idées /informations et convaincre
4. Savoir planifier et gérer son travail
5. S'auto évaluer afin de progresser

Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

1. Acquérir ou/et mettre en œuvre des compétences croisées pour assimiler les différentes phases du cycle de vie d'un bâtiment
2. Analyser et formuler un problème scientifique et technique en mobilisant un large champ de connaissances,
3. Modéliser et analyser un produit et un processus complexes.

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Processus de conception architecturale	UE				
Modélisation et Représentation Graphique	UE				
Techniques Constructives et Matériaux	UE				
Règlementation et Calculs Thermiques	UE				