

Multimédia 5B



Présentation

Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Appréhender les aspects mathématiques, physiques, physiologiques et informatiques de la production d'images numériques.
Modéliser et visualiser des objets et des scènes 2D et 3D statiques.

A l'issue du cours de réseaux multimédia I l'étudiant sera capable de connaître :

- La définition d'un réseau et les différents équipements qui le composent
- Son rôle dans le développement des technologies de l'information
- L'architecture générale des nouveaux outils de communication à distance
- De mettre en pratique les éléments nécessaires à l'utilisation d'un ordinateur dans un réseau Internet

Faisant suite au cours de réseaux multimédia I, le cours de développement Web I permettra à l'étudiant de savoir développer un site Web

Pré-requis obligatoires

Algorithmique (notions)

Mathématiques (analyse, algèbre, géométrie)

Réseaux informatiques

Systèmes d'exploitation

Bibliographie

Computer Graphics: Principles and Practice, John F. Hughes Andries Van Dam et al. Addison-Wesley (July 20, 2013)
www.w3.org

Analyse structurée des réseaux, J. Kurose & K. Ross, Pearson Education, 2002

Unix, Programmation et communication, J-M Rifflet & J-B Yunès, Dunod, 2003

Le Réseau Internet, Des services aux infrastructures, S. Lohier et A. Quidelleur, Dunod, 2010

Réseaux, A. Tanenbaum, Pearson Education, 2003

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Infographie I	UE				
Réseaux multimédia I	UE				
Développement Web	UE				