

Multimédia 9B



Présentation

Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Maîtriser les outils de virtualisation et de cloud computing dans le cadre de la mise en oeuvre de plate-forme de production et de diffusion de contenus audiovisuels.

Donner les bases nécessaires à la compréhension et la mise en oeuvre de solution de streaming.

Pré-requis obligatoires

Multimédia 5, 6, 8 A et B

Bibliographie

<http://www.videolan.org>

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Réseaux broadcast TV	UE				
Vidéo sur IP et streaming	UE				
Applications audiovisuelles de l'intelligence artificielle	UE				