

Architecture des microprocesseurs

En bref

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Description

- 1) Logique combinatoire, numération et calculs binaires
- 2) Structure d'un ordinateur (Unité Arithmétique et Logique; Accumulateur; Mémoire de données; Calculateur simplifié: architecture Von Neuman, Harvard; Notion de bus)
- 3) Transfert de données
- 4) Notion de jeu d'instructions (Instruction de déplacement de données et de branchement; Stockage; Sous-programme; Mode d'adressage)