

# Ingénierie des systèmes, réseaux et applications web



## En bref

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

- Comprendre le fonctionnement du système d'exploitation
- Maîtriser le développement d'applications synchronisées communiquant avec le système d'exploitation et partageant des ressources
- Comprendre le fonctionnement des architectures et programmations multi-cores.
- Utiliser les paradigmes du développement d'applications Web
- Concevoir des application web adaptées aux besoins avec des échanges de données pertinent suivant les contraintes/besoins réseaux
- Adapter le design des interfaces web en fonction des supports
- Maîtriser l'accès aux données distribuées et les notions clients serveurs dans un contexte Web

### Pré-requis obligatoires

- Notions de bases sur le langage C
- Notions de base en HTML, en JavaScript

---

## Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Technologies Web	UE				
Programmation système	UE				
Architecture et réseaux	UE				