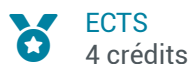


Chaîne de production d'applications



En bref

Langue(s) d'enseignement: Français

Ouvert aux étudiants en échange: Non

Présentation

Objectifs

- * Maîtriser les connaissances transversales relatives au déroulement et à la gestion d'un projet agile.
- * Savoir appliquer la philosophie agile dans le contexte d'un projet informatique.
- * Maîtriser et étudier les différentes phases de la compilation d'un programme suivant les langages ou plates formes
- * Appréhender l'analyse lexicale et syntaxique
- * Comprendre les grammaires, l'analyse sémantiques, le traitement des erreurs
- * Optimiser le code machine

Bibliographie

A. Aho, R. Sethi, J. Ullman "Compilateurs : principes techniques et outils, cours et exercices" Dunod

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie agile	UE				
Compilation	UE				