

# Chaîne de production d'applications



## En bref

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

### Objectifs

- Maîtriser les connaissances transversales relatives au déroulement et à la gestion d'un projet agile.
- Savoir appliquer la philosophie agile dans le contexte d'un projet informatique.
- Maîtriser et étudier les différentes phases de la compilation d'un programme suivant les langages ou plates formes
- Appréhender l'analyse lexicale et syntaxique
- Comprendre les grammaires, l'analyse sémantiques, le traitement des erreurs
- Optimiser le code machine

### Bibliographie

A. Aho, R. Sethi, J. Ullman "Compilateurs : principes techniques et outils, cours et exercices" Dunod

### Liste des enseignements

|                    | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
|--------------------|--------|----|----|----|---------|
| Méthodologie agile | UE     |    |    |    |         |
| Compilation        | UE     |    |    |    |         |