

# Intergiciel et programmation par composants

## En bref

**Langue(s) d'enseignement:** Français

**Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

---

### Description

Principe du développement à base de composants et de services.

Ingénierie logiciel pour les composants et les services.

Phases de développement, abord des frameworks et outils de développements adapté a la programmation par composants et services.

Création de composants fiables, transactionnels, distribuables.

Intergiciels de persistances (bus MOM Kafka, EAI Mirth Connect, ESB Talend), d'instanciation et d'assemblages.

Déploiement de services distribués (Docker Swarm, modèle de partage des ressources).

Inversion de contrôle.

Principes des serveurs d'applications.