

Programmation orientée objet



Présentation

Description

Optimisation de code java, recherche de données, conception d'applications graphiques

Notions de bases et avancées de la POO

Conception des applications à base d'objets

Optimisation de code par utilisation de classes spécialisées

Types génériques, Lambda expressions

Applications graphiques avec Java FX

Gestion de processus, communication réseau

Flux et persistance de données objets