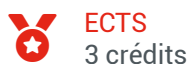


# Projet



## Présentation

---

### Description

Etat de l'art et étude bibliographique

Réunions de reporting sur l'avancement du projet au cours du semestre

Initiation pratique aux outils de simulation et de test

Initiation pratique aux outils de développement, de débogage et de versioning (tels que GitHub)

Initiation pratique aux outils numériques de dessin (tels que Autocad)

---

### Objectifs

Au terme de cette UE, les étudiants seront capables de :

Initier les étudiants à la réalisation d'un projet technique.

Synthétiser et mettre en synergie les différents enseignements d'audiovisuel, de signaux et systèmes et d'informatique dans l'objectif de développer un système et/ou une application en rapport avec l'image et/ou le son.

Découvrir et utiliser dans un cas concret les outils de conception et d'ingénierie

---

### Pré-requis obligatoires

Tous les enseignements susceptibles de nourrir le projet

---

### Bibliographie

Fonction du projet développé